**Témák a második fordulóra**

1.  Egy szépirodalmi mű bemutatása, amelyben a gasztronómia fontos szerepet játszik. Hogyan lehet az irodalmat a turizmusban/gasztronómiában értékesíteni?

2. A táplálkozás és a környezet közötti összefüggések. Táplálkozás és gasztronómia 2218-ban?

3. Fantázia a kulináris szolgáltatásokban. Mesevilág, sci-fi, retro és más lehetőségek használata egy étterem megtervezésében (étlap és design).

4. Fűszerek, hiedelmek és emlékek. Téli falusi konyha Székelyföldön 150 évvel ezelőtt - visszatekintés.

5. Élményszerzés a gasztroturizmusban: képzeletbeli utazás egy egzotikus helyre. Gasztronómia a tányéron: mi ez a… ?

6. Amire az utazás megtaníthat: az elég filozófiája. Fenntartható szemlélet a gasztroturizmusban.

7. Erdélyi kulináris hagyományok, ma is élő fogások az éttermek menüjében. Van a tájegységek közötti különbség/ hasonlóság Erdélyen belül?

8. Új erdélyi gasztronómia? Jó példák elemzése és javaslatok megfogalmazása.

9. Székely jellegű fast food bódé vagy “foodtruck” indítása (beruházási terv, menüsor receptekkel stb.)

10. Egy vagy több nemzetközi konyhát bemutató étterem megtervezése egy erdélyi városban, gasztronómiai és külső/belső design szempontból.

**Tippek és elvárások:**

1. Mindenki egy max. 20 perces prezentációt mutathat be. Ebben minden lehet, amit a jó ízlés és a téma megenged vagy megkövetel!

2. Minél több saját ötlet, annál jobb!

3. Minél több kép, szín, hang, mozgás, illat, annál jobb! Természetesen szöveg, tartalom és gondolat is legyen benne!